








Arbeitsauftrag: 	Die Sch' ziehen aus einem Hut oder aus einer Schachtel eine Karte, der sich darauf befindende Name korrespondiert mit einer Person, welche in einem der verschiedenen Rollenspiele vorkommt. Die Gruppen versuchen sich zu formieren, sodass anschliessend alle Rollenspiele die richtigen Teilnehmenden haben.
Ziel: 	Alle Sch' sind für die Rollenspiele korrekt eingeteilt.
Material: 	Namenskarten Blätter mit der Definition der Rollenspiele Hut oder Box, aus welcher man die Namenskarten ziehen kann
Sozialform: 	Plenum
Zeit: 	10'

Zusätzliche Informationen

- Ist die Klasse gross, gilt es, die vorhandenen „Regisseur“-Karten zu integrieren. Die Jugendlichen, welche diese Karte ziehen, übernehmen in der jeweiligen Gruppe die Regisseur-Arbeit.
- Bei kleinen Klassen ist es sinnvoll, einige Rollenspielsituationen auszuwählen, welche aus Sicht der Klasse passen und dem aktuellen Wissens- und Entwicklungsstand entsprechen.



Namenskarten

Bitte ausschneiden und mischen

Tim	Johanna
Vater von Johanna und Tim	Susi
Jan	Mutter von Susi und Jan
Müset	Annegret
Ältere Dame	Matthias
Stefano	Vater von Stefano
Lehrerin	Winja
Mutter von Winja	Vater von Winja
Indischer Geschäfts- mann	Aslam
Stephanie	Giusep



Samira	Vater von Samira
Mutter von Samira	„Beizer“
Mehmet	Roman
Regisseur	Regisseur
Regisseur	Regisseur